



## Maus-Simulator mit 8 Richtungstasten

Bei sehr starker Störung der Handmotorik kann dieser **Maus-Simulator** mit großen, weit auseinander liegenden und gut wahrnehmbaren Tasten einen optimalen Mausersatz bilden.

Die dauernde Betätigung oder wahlweise kurzes Antippen einer der Richtungstasten veranlasst den Mauscursor, in die angegebene Richtung zu laufen. Bei Bedarf können die diagonalen Richtungen blockiert werden.



Best.-Nr.: ma-si-2800

Neben der linken und rechten Maustaste gibt es Taster zum Feststellen und zur Doppelbetätigung der linken Taste.

Die Bewegung des Mauscursors ist dynamisch, d.h., sie beginnt langsam und wird dann auf eine höhere Geschwindigkeitsstufe umgestellt, so dass man feine Bewegungsschritte und auch schnell größere Strecken bewältigen kann.

Die Grundgeschwindigkeit ist wie jeder Maus außerdem über die Systemsteuerung des Betriebssystems einstellbar.

Zusätzlich ist eine Taste **Tempo-Umschaltung** (gelb) für das

Wechseln zu einem gleichbleibend hohen Maustempo vorhanden, so dass man wesentlich schneller arbeiten kann, wenn man Programme bedient, die keine genaue Positionierung erfordern.

Das Bild zeigt die Linkshänderausführung (Gruppe für die linken Maustasten unter der linken Hand). Bei der Bestellung ist anzugeben, ob die Links- oder Rechtshänderausführung gewünscht wird. Die Tasten und optionale Anschlussbuchsen sind nachträglich durch den Nutzer in ihrer Bedeutung umdefinierbar oder abschaltbar.

- ◆ Pultgehäuse mit Handauflage (300 mm x 225 mm), Tastendurchmesser 30 mm, 3 mm versenkt,
- ◆ Der Maus-Simulator wird über ein USB-Kabel mit dem Computer verbunden, welches für die Maus- und Einstellfunktionen und auch die Stromversorgung genutzt wird (andere Anschlussvarianten auf Anfrage).

### Lieferumfang:

- ◆ Maus-Simulator mit Anschlusskabel,
- ◆ deutschsprachiges Handbuch

### Optional verfügbar:

- ◆ Schaltbuchsen für externe Taster/Joystick,
- ◆ drahtlose Ausführung (Infrarot)

Andere Ausführungen mit verschiedenen Tasten- und Gehäusegrößen sind ebenfalls lieferbar.