



Maus-Simulatoren



Midi-Joystick

Ist auf Grund fehlender Feinmotorik oder Kraft die Nutzung einer Maus und auch einer Rollkugel nicht möglich, dann kann ein **Maus-Simulator** eine geeignete Lösung sein, in dem die Mausfunktionen mit einem Joystick oder Tastern gesteuert werden.

Bei der Auswahl sollte zum einen der Trainingseffekt berücksichtigt werden, zum anderen muss man aber auch darauf achten, dass die Bedienung nicht zu hohe körperliche Anstrengung erfordert oder dass es zu lange dauert, bis ein Zielpunkt erreicht ist. Daher bieten wir Maussimulatoren mit unterschiedlichen Gehäusen und Auslöseelementen und verschiedenen Tastengrößen zur Auswahl an.

Bei Bedarf können die diagonalen Richtungen des Joystick blockiert werden.

Für die linke Maustaste gibt es einen separaten **Feststell-Taster** und eine Taste für den **Doppelklick**. Ein Feststell-Taster ist auch für die rechte Maustaste möglich, wird aber nicht bei allen Ausführungen verwendet.

In einigen Ausführungen ist das direkte **Scrollen von Bildschirminhalten** möglich, um die Nutzung vor allem in Grafikprogrammen und im Internet zu effektivieren. Bei diesen Modellen ersetzt die Scroll-Umschalttaste (orange Pfeil) die Taste zum Feststellen der rechten Maustaste.

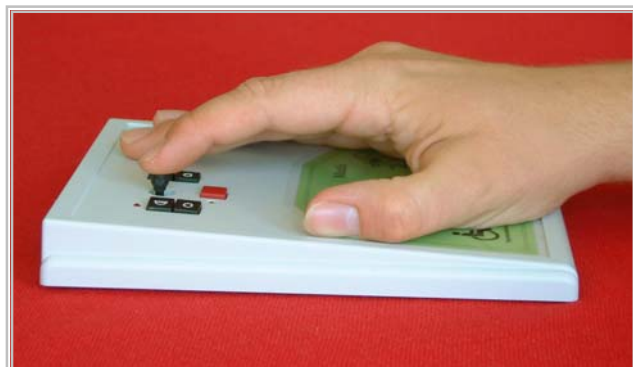
Der MauSi mit robustem Joystick rechts ist in Rechtshänder-Ausführung (Gruppe für die linken Maustasten unter der rechten Hand), der MauSi mit Midi-Joystick oben in Linkshänder-Ausführung.

Die Geschwindigkeit des Cursors ist dynamisch, d.h., die Bewegung wird schneller, so dass man feine Bewegungsschritte und trotzdem schnell größere Entfernungen bewältigen kann.

Mit der Taste **Tempo-Umschaltung** (gelb) kann man zu einem gleichbleibend hohen Maustempo umwechseln. So arbeitet man wesentlich schneller, wo keine genaue Positionierung nötig ist.



robuster Joystick



Microjoystick

In diese Familie der Joystick-MauSi gehört auch noch der Simulator mit **Microjoystick**, der für extrem geringe Kräfte und einen kleinen Bewegungsraum ausgelegt ist.

Der Maus-Simulator mit robustem Joystick kann **optional** mit einer **Tetragabel** (siehe Bild nächste Seite) und ggf. Anschlüssen für externe Schalter für den Mausklick ausgestattet werden, damit die Hand zum Mausklick auf der Gabel verbleiben kann.



Schutzfolie

Eine zusätzliche Speicherschutzfolie wird nötig, wenn starke Feuchtigkeits- oder Schmutzbelastungen vorliegen.



Tetragabel



Um die Bedienbarkeit in bestimmten Fällen noch weiter zu erleichtern, werden auch Maus-Simulatoren mit **Tasten für die Richtungen** angeboten (verschiedene Größen), die prinzipiell genauso arbeiten wie die Joystick-Simulatoren.



Schließlich ist noch ein **MauSi ohne Bedienelemente** verfügbar, an den beliebige Taster und Digitaljoysticks anschließbar sind, um auch individuelle Lösungen zu ermöglichen (Auslösung mit Kinn, Kopf, Fuß,...).



Die Maus-Simulatoren werden über ein **USB-Kabel** mit dem Computer verbunden.

Informieren Sie sich ausführlich über die verschiedenen Bauformen auf unsere Internetseite!

www.computer-fuer-behinderte.de