

# Ingenieurbüro Dr. Elisabeth Seveke

## Computer für Behinderte

Schnorrstraße 70, 01069 Dresden

<http://www.computer-fuer-behinderte.de>  
dr.seveke@computer-fuer-behinderte.de

## Kopfmaus “Headmouse Extreme“

Die Headmouse Extreme ersetzt die Maus an Ihrem PC. Der Mauscursor bewegt sich so, wie Sie den Kopf bewegen.

### Installation

Das Gerät wird über die USB-Schnittstelle an den PC angeschlossen, benötigt keine zusätzliche Stromversorgung und funktioniert mit den Standardtreibern für eine USB-Maus, die bereits in Ihrem Betriebssystem enthalten sind. So müssen Sie keine zusätzliche Software installieren.

Das Gerät kann auch an den schon eingeschalteten Computer angeschlossen werden. Wenn Sie einen USB-Verteiler (Hub) verwenden, um mehrere USB-Geräte anschließen zu können, muss dies einer mit einer eigenen, zusätzlichen Stromversorgung sein.

Parallel zur Headmouse Extreme können Sie andere Mäuse am PC betreiben, z.B. über einen weiteren USB-Anschluss, den PS/2- oder den seriellen Anschluss.

Die Headmouse kann mit der Metallhalterung an das Display eines Notebook oder Flachbildschirms gehängt werden bzw. mittels Klettstreifen an einem beliebigen Bildschirm befestigt werden. Das Objektiv der Headmouse muss dabei auf Ihren Kopf zeigen.

Platzieren Sie die kleine selbstklebende Spiegelmarke auf Ihrer Stirn oder auf dem Verbindungssteg Ihrer Brille. Die Spiegelmarke darf für eine einwandfreie Funktion nicht mehr als 1,20m von der Headmouse entfernt sein. Vermeiden Sie andere stark spiegelnde Gegenstände oder Lichtquellen (auch direktes Sonnenlicht) im Blickfeld der Kamera.

### Mausklicks

Neben der Bewegung des Mausursors benötigen Sie für eine Computer-Maus noch die Klicks mit der linken und eventuell auch der rechten Maustaste. Wenn Sie nur den linken Mausklick nutzen wollen, kann ein Sensor direkt in den Anschluss für externe Sensoren an der Headmouse gesteckt werden. Wenn Sie auch den rechten Mausklick nutzen wollen, brauchen Sie dazu einen Stereo-Adapter für 2 Sensoren oder Sie sollten den optional verfügbaren Infrarotsender für beide Sensoren benutzen, damit Sie ggf. mit Ihrem Rollstuhl frei beweglich bleiben.

Die **Klicks können bei Bedarf auch mittels einer Hilfssoftware** (Dipax, Dragger oder Magic-Cursor) durch Verweilen mit dem Mauszeiger auf dem gewünschten Bildschirmpunkt automatisch ausgelöst werden. Wenn Sie eine Hilfssoftware für die Klicks nutzen, machen Sie sich bitte mit der zugehörigen Beschreibung vertraut.

### Einstellung

Das Verhalten der Headmouse wird durch die vier kleinen Schalter an der Rückseite gesteuert.

#### Schalter 1:

- ON = Mausgeschwindigkeit 1x
- OFF = Mausgeschwindigkeit 2x

#### Schalter 2: reserviert für spätere Sonderfunktionen

- Dieser Schalter muss auf ON bleiben

#### Schalter 3: Neigungssensor

- Wenn die Headmouse an einem portablen Gerät montiert ist, das eventuell auch Schräglagen einnehmen kann, sollte dieser Schalter auf ON stehen bleiben. Wenn er aktiviert ist, wird Schalter 4 außer Kraft gesetzt, da die Headmouse, egal in welcher Lage montiert, immer die richtige Richtung erkennen wird.
- ON = eingebauter Neigungssensor aktiviert
- OFF = eingebauter Neigungssensor deaktiviert

#### Schalter 4: für spezielle Orientierung

- ON = für Benutzung am Desktop PC (Kabel werden nach oben abgeführt)
- OFF = für Benutzung am Notebook (Kabel werden nach unten abgeführt)